

Fastime 30 Bedienungsanleitung



Hauptmenü – Navigation:

B gedrückt halten, um zwischen den Betriebsarten zu wechseln:

- Uhrzeit/Kalender (Startbildschirm)
- Schiedsrichter-Spielzeituhr
- Stoppuhr

Untermenü – Navigation:

• Schrittzähler- und Alarmmodus:

C gedrückt halten, um den Alarmmodus aufzurufen.

B drücken, um Schrittzähler und Zeitmessung anzuzeigen.

Verwendung der Schiedsrichter-Spielzeituhr:

Im Schiedsrichtermodus verfügt die Uhr über eine Doppel-Timer-Anzeige.

Der Haupt-Countdown verfolgt die laufende Spielzeit, während ein zusätzlicher Timer die Nachspielzeit bzw. Verlängerung erfasst.

Spieleinstellungen vor dem Anpfiff

In den Schiedsrichtermodus wechseln:

B gedrückt halten.

A 2–3 Sekunden gedrückt halten, bis die Positionsziffern blinken.

B drücken, um zwischen Countdown-Timern, Spielabschnitt und Pausenzeit zu wechseln.

D erhöht die Dauer des Spielabschnitts (z. B. 45 Minuten für ein normales Spiel).

C verringert die Dauer.

Für eine schnelle Änderung die Taste gedrückt halten.

A drücken, um die Einstellungen zu speichern und zu sperren.

Während des Spiels:

Spiel starten: Im Schiedsrichtermodus **D** beim Anpfiff gedrückt halten. Haupt-Countdown und Timer für die insgesamt verstrichene Zeit starten.

Unterbrechung wegen Verletzung /

Spielunterbrechung: Während eines Vorfalles **D** gedrückt halten. Der Haupt-Countdown wird angehalten, während der kumulative Hintergrund-Timer weiterläuft und die Nachspielzeit automatisch erfasst.

Spiel fortsetzen: Beim Wiederanpfiff **D** gedrückt halten. Die Spielzeituhr läuft weiter; die zusätzliche Zeit wird berücksichtigt. Die Unterbrechungszeit wird in der unteren Zeile angezeigt.

Nächsten Spielabschnitt starten: Beim Beginn der zweiten Halbzeit bzw. des nächsten Spielabschnitts **D** beim Anpfiff gedrückt halten, um den oberen Timer zu starten.

Nach dem Spiel zurücksetzen: **C** gedrückt halten, um den Timer zurückzusetzen.

Stoppuhr-Modus:

B gedrückt halten, um zwischen den Betriebsarten zu wechseln.

D drücken, um die Zeitmessung zu starten.

C drücken, um eine Rundenzeit zu speichern. Die Rundenzeit wird oben angezeigt, die Zwischenzeit (Split) in der mittleren Zeile (Hinweis: in Minuten, nicht in Sekunden) und unten die kumulierte Laufzeit.

Beim Drücken von **C** bleibt die Anzeige 6 Sekunden stehen; die Stoppuhr läuft währenddessen weiter.

D drücken, um zu stoppen.



Speicherabruf:

B drücken, um den Speicher aufzurufen und Runden- sowie Zwischenzeiten anzuzeigen. Der Speicher kann jederzeit abgerufen werden.

D drücken, um durch die Daten zu blättern, oder **C**, um die Daten in umgekehrter Reihenfolge anzuzeigen.

B drücken, um zur aktuellen Laufzeit bzw. zur gestoppten Stoppuhr zurückzukehren.

Speicher löschen:

Zum Löschen des Speichers alle 4 Tasten gleichzeitig drücken. Hinweis: Dadurch wird die Uhr vollständig zurückgesetzt.

Schrittzähler- und Alarmmodus

Siehe oben für die Navigation zu diesem Bildschirm.

D drücken, um den Alarm ein- oder auszuschalten.

Alarm einstellen: **A** 2 Sekunden gedrückt halten, bis die Ziffern blinken.

B gedrückt halten, um durch die einzelnen Einstellbereiche zu wechseln.

C verringert die Ziffern, **D** erhöht sie.

A drücken, um die Einstellungen zu speichern.

Schrittzähler zurücksetzen: Im Schrittzähler-Bildschirm **C** 2 Sekunden gedrückt halten.

Uhrzeit und Datum einstellen:

Zum Kalenderbildschirm wechseln.

A gedrückt halten, bis die Ziffern zu blinken beginnen.

B drücken, um zwischen den Werten zu wechseln.

D erhöht den Wert, **C** verringert ihn.

A drücken, um zu beenden und zu speichern.

Zusätzliche Funktionen:

Hintergrundbeleuchtung: **A** drücken.

Sommerzeit (DST): Im Kalender-/Uhrzeitmodus **B** drücken, um die Sommerzeit ein- oder auszuschalten. Die zusätzliche Zeit wird automatisch aktiviert.

Display ausschalten: Im Kalender-/Uhrzeitmodus **B** und **C** gleichzeitig länger als 2 Sekunden gedrückt halten. Das Display erlischt. Die Uhr läuft normal weiter; andere Funktionen werden zurückgesetzt. Zum Wiedereinschalten eine beliebige Taste länger als 1 Sekunde drücken.